

## ESQUIVE BALLON (à la main) CP

<b>But</b>	toucher une cible mobile esquiver la balle		
<b>Terrain</b>	carré de 5m x 5m		
<b>Matériel</b>	ballon léger (type balle tous jeux), dossards		
<b>Nombre de joueurs</b>	Classe divisée en tiers (ex. jaunes - bleus - rouges) : <ul style="list-style-type: none"><li>- 1 tiers de "cibles" (ex. : jaunes)</li><li>- 2 tiers de tireurs (ex. : bleus - rouges)</li></ul>		
<b>Règles</b>	<p>1 point par joueur touché, qui reste en jeu. Faire le total des enfants touchés. Durée du jeu : 3 x 4 min. (total : 12 mn). Tir obligatoire de l'extérieur du carré, mais les tireurs peuvent récupérer la balle à l'intérieur. Les joueurs "cibles" n'ont pas le droit de dégager le ballon, leur rôle se limite à esquiver. Les touches à la tête sont interdites et ne seront pas comptabilisées. Lorsque la balle est au sol dans le carré de jeu, un tireur peut aller la ramasser. Il doit venir se replacer à l'extérieur avant de tirer. Il est interdit de toucher 2 fois de suite le même joueur. Lorsque la balle touche le sol avant de toucher le joueur, le point n'est pas marqué (« terre avant »). Lorsque la balle touche un premier joueur, puis un second sans qu'elle ne tombe au sol, on compte 2 points...</p>		
<b>Organisation d'une rencontre entre 2 classes</b>	rotations toutes les 4 mn deux terrains nécessaires	Tireurs : bleus + rouges rouges + jaunes jaunes + bleus	Cibles : jaunes bleus rouges

