

BALLON CHASSEUR (à la main) CE1

But Faire parvenir par passes le ballon au joueur le mieux placé pour toucher une cible mobile.

Terrain carré de 7 m x 7 m

Matériel ballon léger (type "balle tous jeux" ou balle de football en mousse), dossards, plots

Nombre de joueurs

3 équipes par classe (Forts - Moyens- Faibles)

Il n'est pas indispensable d'avoir exactement le même nombre de joueurs dans les équipes qui s'opposent.

Règles :

- 1 point par joueur touché. Celui-ci reste en jeu.
- L'équipe ayant marqué le plus de points gagne.
- Le tir peut s'effectuer à l'intérieur ou de l'extérieur du terrain.
- Les touches à la tête sont interdites et ne seront pas comptabilisées.
- Le porteur du ballon doit être à l'arrêt.
- Un lièvre qui sort du terrain donne un point à l'équipe des chasseurs.
- Après chaque point marqué, le réengagement se fera de l'extérieur du terrain.
- Il est interdit de toucher deux fois de suite le même joueur.
- Si un joueur bloque la balle, la touche n'est pas comptabilisée et il peut lancer la balle au loin. Un tireur doit alors aller la rechercher. Il peut la porter jusqu'aux limites du terrain. La remise en jeu se fait à l'extérieur.
- Si la balle n'est pas bloquée, même si elle tombe au sol, le lièvre ne peut la saisir pour la dégager.
- Lorsque la balle touche le sol avant de toucher le joueur, le point n'est pas marqué (« terre avant »). La remise en jeu se fait de l'extérieur.
- Lorsque la balle touche un premier joueur, puis un second sans qu'elle ne tombe au sol, on compte 2 points...

