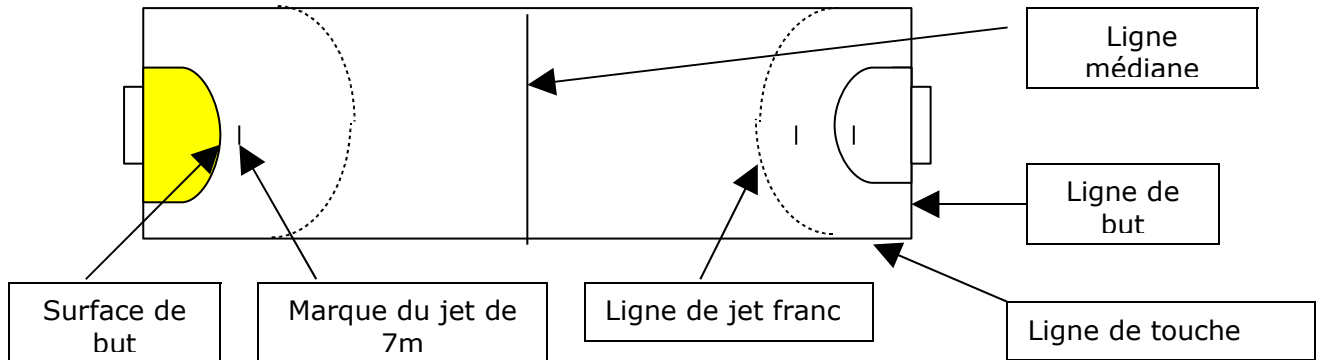


HANDBALL à 7

But du jeu: faire entrer la balle dans une cible verticale gardée

Le terrain: 40 m X 20 m



Ballon: moins de 50 cm de circonférence

Durée: 6 - 8 - 10 min selon le nombre d'équipes engagées.

Equipes: 7 joueurs dont un gardien de but
 Les équipes sont mixtes: au moins une fille par équipe présente sur le terrain.
 Pour les rencontres, chaque classe constitue 3 équipes:
Equipe 1 :experts *Equipe 2* :forts *Equipe 3* :moyens

Règles:

Avec la balle je peux :

- **rapprocher la balle de la cible:**
 En dribblant / en passant / en faisant 3 pas → dribble → passe ou tir / en faisant 3 pas → dribble → 3 pas → passe ou tir.
- **faire une passe:**
 en avant, en arrière, à rebond, en mouvement, à l'arrêt.
- **tirer au but** en suspension, en appui.

Avec la balle, je ne peux pas :

- **rapprocher la balle de la cible:**
 - après avoir interrompu un dribble (reprise)
 - en faisant plus de 3 pas sans dribble (marcher)
- **conserver la balle plus de 3 secondes** à l'arrêt
- **porter ou lancer** la balle vers l'adversaire de manière dangereuse
- **tirer au but en prenant appui dans la zone** (empiètement)
- **tirer au but en marchant dans la zone** (empiètement).

Avec ou sans la balle, je ne peux pas :

- Agir de manière dangereuse.
- Me servir des bras, des mains, des jambes pour barrer la route à mon adversaire.
- Le retenir, le pousser, le ceinturer.
- Arracher le ballon à une ou 2 mains.
- Défendre dans la surface de but (défense en zone : sanction → jet de 7m).

**Je
peux**

Sans la balle:

- Récupérer la balle en agissant sur sa trajectoire.
- Barrer avec mon corps le chemin de l'adversaire, même si ce dernier n'a pas la balle.

SANCTIONS

- Jet franc: à la hauteur de la faute, sur la ligne de jet franc.
- Jet de 7m pour les fautes faisant échouer une occasion de but manifeste ou pour les fautes grossières commises par un joueur dans son propre camp.
- Exclusion 2 min. (Après la 3^{ème} exclusion, disqualification du joueur fautif)

Le gardien de but

Peut :

- dans sa surface et dans une intention de défendre, jouer le ballon avec n'importe quelle partie de son corps.
- se déplacer dans sa surface sans restriction (3 pas, 3 secondes, dribble)
- quitter sa surface de but s'il n'est pas en possession du ballon et prendre part au jeu - il est alors soumis aux mêmes règles que les joueurs de champ (déconseillé en handball scolaire).

**Ne
peut
pas :**

- pénétrer avec le ballon en main, en venant du champ, dans surface de but (sanction: 7m)
- lancer le ballon volontairement contrôlé hors du champ de jeu (touche) (sanction: jet franc)
- mettre l'adversaire en danger
- jouer le ballon au pied si celui-ci ne se dirige pas vers la ligne de but (sanction : jet franc)
- quitter sa surface le ballon en main (sanction jet franc)
- ramasser un ballon au sol dans le champ de jeu et le ramener dans sa surface (sanction: jet de 7m).

Remises en jeu

Au début de partie : au centre du terrain par l'équipe tirée au sort.

Après une sortie latérale: sur la ligne de touche, à l'endroit où le ballon est sorti.

Jet de coin (corner), si la balle qui franchit la ligne de but a été touchée en dernier par un défenseur autre que le gardien de but.

Par le gardien de but, lorsque la balle franchit la ligne de but: si c'est un attaquant de l'équipe adverse qui touche la balle en dernier, ou si c'est le gardien lui-même.

Le joueur accepte les décisions de l'arbitre